

Combien coûte un esclave...

1. niveau de compétence

Niveau de compétences	Prix de base
Aucune ¹	10 po
Ouvrier/travailleur ²	25 po/niveau de PNJ
Artisan/professionnel ³	75 po/niveau de PNJ
Érudit ⁴	60 po/niveau de PNJ
Aventurier	100 po/niveau de PJ

1. Une jeune personne ou une personne sans compétences utiles et de force moyenne.
2. adulte sans des compétences exceptionnel.
3. esclave avec des rangs dans au moins une compétence d'artisanat ou de profession.
4. esclave avec des rangs dans au moins une compétence de connaissances.

2. Modificateur du à l'âge

Âge	Multiplicateur
Jeune	* 1/2
Adulte	* 1
Force de l'âge	* 3/4
Vieux	* 1/2
Vénérable	* 1/4

3. Modificateur du à des caractéristiques exceptionnelles

Pour calculer le modificateur total d'habileté de l'esclave, faire la somme de la totalité des modificateur de caractéristiques. C'est à dire, un ouvrier avec For 16, Dex 12, Con 17, Int 8, Sag 10, Cha 10 a un total de +6 (+3 pour For, +1 pour Dex, +3 pour Con, -1 pour Int et aucun pour Sag et Cha), ce vois attribuer un coût supplémentaire de 10 po.

Total modificateur d'habileté	Coût supplémentaire
1 3	+5 po
4 6	+10 po
7 12	+25 po
13 24	+100 po
25	+200 po

4. Ajustement racial

Race	Multiplicateur	Raisonnement
Nain	*2	Les nains sont forts, endurant et vivent longtemps. Ils officient souvent dans les mines, travaux pour lesquels ils excellent. Ce sont également les artisans les plus populaires, travaillant seul ou comme assistant pour un autre (tous type de travaux : forge, fabrication d'armes et d'armures, etc.)
Elfe	*3	Les elfes sont d'excellents artisans qui possèdent une longue vie. On les retrouve fréquemment dans les taches domestiques ainsi que celles reliés au « plaisir »
Gnomes ¹	*1,5 ²	Les gnomes ont différents avantages ce qui permet de compenser leur manque de force. Ils sont utilisés dans la plupart des rôles dévolus aux esclaves traditionnel. Mis à part leur prix prohibitif.
Demi-elfe	*1	Vivant plus longtemps que les humains, mais ils sont imprévisible, et de ce fait, ne sont pas digne de confiance. Les demi-elfes servent généralement dans les mêmes taches que les elfes mais dans toutes les catégories. Leurs maîtres constatent que le demi-elfe a tendance à s'ennuyer vite ce qui fait décroître son rendement sur le long terme.
Demi-orque	*1	Les demi-orques sont peu séduisant, ont une courte vie et son stupide, mais ils sont forts et endurants. Les esclaves demi-orques servent d'ouvriers, de fermiers, etc.
Halfelin	*0,75	Les halfelins sont petits, mais capable de manger énormément. Ils sont faibles et dur à garder son contrôle, mais également robuste et dotés d'une longue vie. Ils font de médiocre ouvriers, mais en contrepartie d'excellent artisans.
Hobgobelin	*1,5	Les hobgobelins sont forts et résistants. Leur vie « libre » ne vaut souvent pas mieux qu'une vie d'esclave, ils ont tendance à obéir à ceux qui gagne leur respect. Ils sont soldats, travailleur de force et fermiers sérieux.
Humain	*1	Les humains sont adapté à tous les climats et températures, et peuvent être formés pour n'importe quel. Toutefois, beaucoup d'humain attache une grande valeur à la liberté et ce avant toutes choses, cependant certains marchands d'esclave l'ont compris avec consternation.

1. actuellement les gnomes ne sont présent qu'en Termana.
2. Un multiplicateur de *10 est a appliquer en Ghelspad, ils y ont été exterminer. C'est vraiment un luxe de posséder un esclave gnome.