

LES DYNASTIES DE LEDE

En tout, douze dynasties dirigèrent l'empire de Lede, chacune aidant à façonner la direction et le futur de l'empire. Les dynasties furent fondées par différentes familles nobiliaires, de nouvelles dynasties se créant lorsqu'une famille parvenait à renverser la famille impériale précédente. Il arriva parfois que de nouvelles dynasties apparaissent lorsque la famille dirigeante ne réussissait pas à produire d'héritier solide - la fille aînée de la famille impériale était alors mariée à un membre d'une autre famille.

La dynastie Trioumhn (1 AC -312 AC) : Fondée par les Trois Généraux d Aurimar, la dynastie Trioumhn naquit réellement avec le mariage de l'empereur Khoriv, un des fils des généraux, à Ylia, la fille d'un autre général. Ces années furent sans doute l'époque la plus glorieuse de l'empire, les provinces de Daia et de Véridie rejoignant l'empire au cours de cette époque.

La dynastie Vhaerith (312 AC - 507 AC) : Dynastie fondée par la famille Vhaerith, réputée pour sa vénération de Mesos et son nombre important d'ensorceleurs dans ses rangs, la dynastie Vhaerith vit la création du Pacte des Anciens, la proscription de la vénération des dieux et l'annexion des provinces d'Amalthée et de Vénirie.

La dynastie Moriahn (507 AC- 527 AC) : Fondée lorsque les ponces de la province de Vénirie se révoltèrent et assassinèrent toute la famille Vhaerith, la dynastie Moriahn monta sur le trône car ses membres étaient de proches parents des Vhaerith et qu'ils avaient été les premiers à agir contre les rebelles de la province de Vénirie. Ils s'allièrent avec le sultan de Shai al Hazari qui rattacha ses terres à l'empire ledéen, formant la province de Zathiskie et permettant aux troupes de l'empire d'écraser le soulèvement dans la province de Vénirie. L'admission dans la noblesse ledéenne de la famille Sam'Marith de la province de Zathiskie causa finalement la perte des Moriahn car une fois la province de Vénirie pacifiée, la noblesse de Zathiskie utilisa son contrôle des génies et de la magie élémentaire du feu pour renverser la dynastie Moriahn.



La dynastie Sam'Marith (527 AC - 732 AC) : Cette dynastie est peut-être la première qui pourrait être réellement taxée de décadence. L'empereur continuant de maintenir en théorie Aurimar comme capitale de Lede, et cela en dépit de sa résidence permanente d'EL. La famille impériale utilisa sa nouvelle puissance pour détruire ses ennemis ancestraux tant honnis, la famille noble des Royaumes du Sud. L'entrée de la Légion dans ces royaumes et le renversement de la famille royale créèrent la province de Calas.

La première dynastie Takhoul (732 AC - 820 AC) : La plus puissante famille d'Aurimar, aidée par le Pacte des Anciens, renversa l'empereur de Zathiskie, prit le pouvoir et fonda une nouvelle dynastie avec la promesse d'étendre davantage les frontières de l'empire, démobilisé par les excès ou de basses vendettas personnelles. Les provinces de Gharie et de Vaskie furent créées à cette époque, et ceci grâce à la ferveur expansionniste et draconienne des Takhoul.

La dynastie Albriannihn (820 AC - 847 AC) : Même si la famille Albriannihn, originaire de la province de Véridie, réussit à prendre le pouvoir pendant une courte période, sa gestion maladroite des ressources impériales mena plusieurs régions de l'empire à la famine et à la peste. Les membres de cette famille furent rapidement déposés par les révoltes au sein de l'empire et les Takhoul remontèrent sur le trône.

La seconde dynastie Takhoul (847 AC - 1176 AC) : La seconde dynastie du clan Takhoul vit la création de la province de Camane. Cependant, avec le temps, la famille sombra dans la décadence, notamment en raison de l'abus répété d'herbes de joulka, d'ex-traits de lotus, et de plaisirs magiques bien plus exotiques (dont le viol d'êtres angéliques emprisonnés, à en croire les histoires encore racontées à notre époque). L'empire subit finalement l'attaque de hordes barbares apparemment innombrables et originaires des Étendues sauvages, d'Albadie et des Marches des ores. encouragées par les puissances divines écoeurées des excès impériaux. L'empire de Lede se rapprocha dangereusement de sa chute, mais il fut sauvé par le génie tactique des généraux de la famille Ombael qui renversèrent les empereurs Takhoul qui avaient refusé de voir la gravité de la situation.

La dynastie Ombael (1176 AC - 1580 AC) : Les empereurs Ombael fondèrent un empire basé sur l'excellence militaire. Ils passèrent le premier siècle de leur règne à réparer les dommages que les excès des Takhoul avaient infligé à l'empire. Deux branches de la famille se développèrent progressivement, la première une lignée de demi-orcs réputée pour ses prouesses militaires et son mécénat de la Légion des Cendres, et la seconde une lignée d'ensorceleurs ayant des liens avec les Sièges de Mormo et de Mesos au sein du Pacte des Anciens.

La dynastie Mangarith-Khoul (1580 AC - 2130 AC) : Les Ombael furent renversés par une famille dont le lignage remontait aux Takhoul. Soutenus par une puissante faction druidique au sein même du Pacte, les Mangarith-Khoul proscrivirent la pratique de la sorcellerie et dépouillèrent les individus de sang orc de leur citoyenneté, les transformant au mieux en citoyens de deuxième ordre et au pire en personnes insignifiantes. A cette époque, le Pacte faillit se briser en raison de luttes intestines car les ensorceleurs tentèrent de se défendre contre les druides. La province de Japhinie fut revendiquée au cours de cette dynastie et fut transformée en colonie pénitentiaire afin d'accueillir les ensorceleurs et les individus de sang orc.

La dynastie Argent (2130 AC - 2275 AC) : La famille Argent, qui fut contrainte de se cacher en raison de la prépondérance des talents d'ensorceleurs clans leur sang, se souleva et détrôna la dynastie Mangarith-Khoul. Son règne fut cependant de courte durée en raison de ses penchants tyranniques et décadents, imposant grande-ment les provinces afin de nourrir ses excès. Une révolte naquit vers la fin de la seconde partie de leur règne et les provinces de Calas, de Gharie et

de Zathiskie se soulevèrent ouvertement et se retirèrent même de l'empire.

La dynastie Thael (2275 AC - 2430 AC) : La rébellion ouverte vit la destruction de la dynastie Argent des mains des derniers membres du Pacte des Anciens (qui changea alors de nom pour devenir le Culte des Anciens). Pendant le règne de cette dynastie, les provinces se détachèrent de l'empire, et cela malgré les tentatives de la famille Thael pour stopper la destruction de l'empire de Lede. Au cours de la dernière décennie de la dynastie Thael, le seul endroit encore allié à l'empereur de Lede était Aurimar elle-même qui allait bientôt chu-ter sous l'assaut de barbares albadieus, détruisant la dynastie Thael et leur administration.

La dynastie du Roi-Sorcier (2433 AC -3526 AC) : Cette dynastie ne fait théoriquement même pas partie de l'empire ledéen. Cette époque vit l'apparition d'une cabale d'ensorceleurs mâles renégats et originaires d'Albadie - ils acquirent rapidement de la puissance et devinrent les Rois-Sorciers d'Aurimar, fondant l'empire de la Roue. Les érudits les considérant comme la dernière lignée des dirigeants d'Aurimar, ils sont considérés comme la dernière dynastie de l'empire de Lede, et cela en dépit du fait que l'empire ledéen s'acheva véritablement avec la chute de la dynastie Thael.

QUESTIONS

- 1) Début de la période où l'empereur ne résidait plus à Aurimar ? (527)
- 2) Jusqu'à quand les orcs ont joué un rôle important au sein même de l'empire ? (1580)
- 3) Combien dura la dynastie qui vit la naissance du Culte des Anciens ? (155)
- 4) Date de la fin de la dynastie ayant vu la création du pacte des Anciens ? (507)
- 5) Jusqu'à quelle année y a-t-il eu des dirigeants à Aurimar ? (3526)
- 6) Date de début de la dynastie ayant vénéré Mesos ? (312)
- 7) Nombre d'années de règne de la dynastie ayant un lien particulier avec des anges ? (329)
- 8) Quel fut le règne le plus court d'une dynastie ledéenne ? (20)
- 9) Le nombre de lettre de la dynastie qui amena la peste dans l'empire ? (11)
- 10) Le nombre de lettre du nom du sultan qui s'allia à l'empire contre la province de Vénirie ? (12)
- 11) Quand s'est éteinte la dynastie la plus riche ? (2275)
- 12) Fin de la période qui vit la naissance de la province de Gharie ? (820)
- 13) Quel fut le plus long règne d'une dynastie de l'empire ledéen ? (550)

Prenez le 5ème, soustrayez le produit du 9ème et du 10ème, ajouté le 2ème, le 4ème et le 7ème, ajoutez deux fois le 3ème puis divisez par le 8ème. Retenez ce chiffre.

Soustrayez les chiffres restant au 11ème.

Mettez bout à bout es deux chiffres sur un papier et enlever le chiffre de la bête. Vous obtiendrez le nombre exact de kilos qu'il faut poser sur le piédestal pour que la porte s'ouvre.

$$3526 - (11 \times 12) + 1580 + 507 + 329 + (2 \times 155) = 6120$$

$$6120 / 20 = 306$$

$$2275 - 527 - 312 - 820 - 550 = 66$$

Les deux chiffres collés donnent : 30666. Si on enlève 666 (le nombre de la bête), il reste le poids à mettre sur le piédestal, soit 30 Kg.