

Cultiste des Gargouilles

De nombreuses ruines slaraciennes sont protégées par des gargouilles de pierre, aux traits clairement slaraciens, et au front orné de cornes de cristal de couleurs variables : les gargouilles slaraciennes. Parfois, les attaques et déplacement des gargouilles sont si bien coordonnées qu'elles donnent l'impression d'être intelligentes. Ne vous y trompez pas. Si les gargouilles slaraciennes disposent effectivement d'intelligence, cette coordination sans failles est bien souvent due à un Cultiste des Gargouilles qui tire les ficelles depuis son antre, généralement bien cachée.

Le Culte des Gargouilles fut créé peu avant la chute des slaraciens : ils enseignèrent à leurs alliés parmi les races divines comment se servir des gargouilles slaraciennes pour améliorer les défenses d'un complexe. Au départ les élus étaient rares, car les slaraciens ne partageaient guère les secrets de leurs forteresses. Ils ne confiaient qu'à un seul individu la garde d'un complexe. Après la chute des slaraciens, les complexes slaraciens furent scellés, et oubliés pendant des millénaires. Parfois une ruine était découverte, et une cellule de Cultistes entraînait alors en action. Sinon, ils continuaient de mener leurs vies normalement. Le savoir des Cultistes se transmettait de génération en génération.

Avec l'imminence du retour des slaraciens, de nombreux groupes de cultistes ont repris du service et sont retournées sur les ruines qu'ils protègent, afin de les préparer au retour des anciens. Ils sont l'une des raisons à l'augmentation des dangers encourus lors de visites de ruines slaraciennes.

Cette classe de prestige est réservée aux guerriers psychiques, aux prodiges, et aux psions. Elle utilise les règles psioniques adaptées à la version 3,5 issues du Grand Manuel des Psioniques.

Dés de Vie : d8

CONDITIONS

Pour devenir Cultiste des Gargouilles (CGa), un personnage doit satisfaire les critères suivants :

Bonus de Base à l'Attaque : +4

Compétences : Artisanat (taille de gemmes) 6 rangs, Connaissances (psioniques) 9 rangs.

Facultés psioniques : capacité à manifester des facultés psioniques de niveau 2 ou mieux?

Spécial : l'aspirant doit avoir rencontré un Cultiste des Gargouilles qui accepte de l'initier dans cette classe de prestige. De nombreux Cultistes testent leurs apprentis, ainsi que leur loyauté envers les slaraciens.

COMPETENCES DE CLASSE

Les compétences de classe du Cultiste des Gargouilles (avec leur compétence associée) sont les suivantes :

Artisanat (Int), Art Psi (Int), Autohypnose (Sag), Concentration (Con), Connaissances (plans) (Int), Connaissances (psioniques) (Int), Détection (Sag), Fouille (Int), Perception auditive (Sag), Profession (Sag), Psychologie (Sag).

Points de compétences par niveau : 2+mod Int.

CAPACITES DE CLASSE

Voici les capacités et pouvoirs de la classe de Cultiste des Gargouilles :

Arme et armure : le Cultiste des Gargouilles n'acquiert aucun maniement d'arme ou port d'armure supplémentaire.

Corne de cristal : le Cultiste des Gargouilles acquiert une corne de cristal translucide sur son front, qui lui permet d'effectuer des attaques de corne, qui infligent 1d6. Au niveau 5, la corne devient une arme magique +1. Au niveau 9, la corne devient une arme magique +2, gagne une propriété spéciale dépendant de la couleur de la corne (cf Puissance de la corne), et est considérée en adamantium.

Détection des gargouilles : le Cultiste des Gargouilles détecte les gargouilles slaraciennes, exactement comme *détection des morts-vivants*, permanent, sauf qu'il ne permet de détecter que les gargouilles slaraciennes.

Intimidation/Contrôle des Gargouilles : le Cultiste des Gargouilles peut intimider ou contrôler les gargouilles slaraciennes exactement comme un prêtre mauvais intimide ou contrôle les morts-vivants. Ce pour voir est utilisable 3+mod Cha fois par jour, à un niveau égal à la somme des niveaux dans les classes psioniques du personnage, plus les niveaux dans la classe du Cultiste des Gargouilles.

Compagnon gargouille : le Cultiste des Gargouilles acquiert une gargouille slaracienne en tant que Compagnon d'arme. Ce compagnon d'arme se retourne contre le personnage si celui-ci trahit la cause des slaraciens.

Puissance de la corne : le Cultiste des Gargouilles peut recopier les pouvoirs spéciaux des cornes des gargouilles. Au niveau 2 il choisit une couleur, et peut utiliser une fois par jour le pouvoir associé du premier niveau de puissance.

Chaque fois qu'il acquiert une nouvelle Puissance de la corne il gagne le pouvoir du niveau de puissance indiqué, utilisable une fois par jour, et gagne une utilisation quotidienne supplémentaire des pouvoirs existants. Un Cultiste des Gargouilles peut choisir de manifester un pouvoir d'un niveau de puissance inférieur à la place d'un pouvoir de niveau de puissance élevé.

Ces pouvoirs sont des facultés psioniques, bien qu'ils reproduisent les effets de sortilèges. Ces pouvoirs sont lancés à un niveau de manifestation égal au niveau dans la classe de Cultiste des Gargouilles. Pendant qu'il manifeste ces pouvoirs,

la corne du Cultiste des Gargouilles acquiert la couleur correspondant au pouvoir utilisé.

Premier niveau de puissance

DD 12+mod Cha

Corne bleue : lance *lenteur* sur une cible située à portée courte.

Corne jaune : lance une *décharge électrique* sur une cible située à portée courte.

Corne rouge : lance *métal brûlant* sur une cible située à portée courte.

Deuxième niveau de puissance

DD 14+mod Cha

Corne bleue : lance *immobilisation de personne* sur une cible située à portée courte.

Corne jaune : lance *éclair*.

Corne rouge : lance *flammes purificatrices* (cf **Reliques et Rituels**), si ce n'est que les dégâts ne s'élèvent qu'à 2d6 par round (au lieu de 3d6) et 1 point de dégât aux créatures proches (au lieu de 1d6).

Troisième niveau de puissance

DD 16+mod Cha

Corne bleue : lance *cône de froid*.

Corne jaune : lance *éclair multiple*.

Corne rouge : lance *fureur de Thoulkas* (cf **Guide des Joueurs pour les Magiciens, Bardes et Enorceleurs**).

Corne magique

Au niveau 9, la corne du Cultiste acquiert une propriété spéciale qui dépend de la couleur choisie :

Corne bleue : arme *de froid*.

Corne bleue : arme *de foudre*.

Corne bleue : arme *de feu*.

Exemple : Adruujk, Cultiste des Gargouilles de niveau 2, choisit de manifester la corne jaune. Il peut donc une fois par jour lancer une *décharge électrique* (premier niveau de puissance). Au niveau 6, sa corne jaune s'améliore: il peut lancer *éclair* (deuxième niveau de puissance) une fois par jour. Et

décharge électrique (premier niveau de puissance) deux fois par jour. Il peut également remplacer son *éclair* par une *décharge électrique*.

Forme des gargouilles : en dépensant une tentative d'intimidation des gargouilles, le Cultiste des Gargouilles peut manifester l'équivalent psionique de *peau de pierre*. Il n'a pas besoin des composantes matérielles. Sous cette forme, le DD de la Puissance de la corne est augmenté de +1. Ce pouvoir est manifesté au même niveau que l'intimidation des gargouilles.

Don supplémentaire : le Cultiste des Gargouilles acquiert un don psionique ou de création psionique supplémentaire. Il peut également, au lieu d'un don, gagner 4 nouvelles utilisations d'intimidation des gargouilles.

Vision des gargouilles : en dépensant une tentative d'intimidation des gargouilles le Cultiste des Gargouilles peut utiliser l'équivalent psionique de *scrutation* sur une gargouille slaracienne qu'il contrôle, ou sur son compagnon gargouille. Il n'a pas besoin de focalisateur. Ce pouvoir est manifesté au même niveau que l'intimidation des gargouilles.

Création de gargouille : le Cultiste des Gargouilles peut tenter de créer des gargouilles slaraciennes. Cela requiert un jet d'Artisanat (taille de gemmes) et de connaissances (psioniques) DD 24 chacun. La construction coûte 36000 po, dont 6000 po pour la corne de cristal, et 1200 PX.

Si un des deux jets est raté, la construction échoue et tous les matériaux et la moitié des PX sont dépensés (il est impossible de prendre le temps de faire 10 ou faire 20 pour ces deux jets). Pour créer des gargouilles d'une couleur particulière, il faut disposer de cette couleur en temps que Puissance de la corne (deuxième niveau de puissance minimum).

Les gargouilles slaraciennes ainsi créées sont automatiquement sous le contrôle du Cultiste des Gargouilles. Ce dernier ne peut contrôler ainsi plus de gargouilles slaraciennes qu'il n'a de niveaux dans cette classe de prestige.

Esprit des gargouilles : en dépensant toutes ses tentatives quotidiennes d'intimidation des gargouilles, le Cultiste des Gargouilles peut utiliser l'équivalent psionique du sort *transfert d'esprit* (cf **Le Divin et le Déchu**), seulement sur une gargouille slaracienne qu'il contrôle. Ce pouvoir est manifesté au même niveau que l'intimidation des gargouilles.

Table : le Cultiste des Gargouilles

Niveau	BBA	Vigueur	Réflexes	Volonté	Spécial
1	+0	+2	+0	+2	Corne de cristal (1d6), Détection des gargouilles, Intimidation/Contrôle des gargouilles
2	+1	+3	+0	+3	Compagnon gargouille, Puissance de la corne
3	+2	+3	+1	+3	Forme des gargouilles
4	+3	+4	+1	+4	Don supplémentaire
5	+3	+4	+1	+4	Corne de cristal (1d8), Vision des gargouilles
6	+4	+5	+2	+5	Puissance de la corne
7	+5	+5	+2	+5	Création de gargouilles
8	+6	+6	+2	+6	Don supplémentaire
9	+6	+6	+3	+6	Corne de cristal (1d10)
10	+7	+7	+3	+7	Puissance de la corne